

*Nota de premsa*

## ***Serious games* para formar a los estudiantes del Grado en Medicina de la Universitat Pompeu Fabra con el Hospital del Mar**

- ***Se trata de una herramienta formativa a través del juego, impulsada por el Servicio de Neumología del centro para una de las asignaturas del Grado en Medicina***
- ***Los estudiantes se forman y son evaluados a través de esta aplicación, a la cual pueden acceder a través de su ordenador o teléfono móvil***
- ***La temática gira acerca de la terapia crónica con oxígeno. Es una experiencia pionera en la enseñanza universitaria de la medicina, que se puede aplicar a otras asignaturas y también a la formación de pacientes y a sus cuidadores***

**Barcelona, 28 de noviembre de 2024.** – El Hospital del Mar y la Universitat Pompeu Fabra utilizan por primera vez los ***serious games* para formar a sus estudiantes del Grado en Medicina** que ofrecen. Se trata de una herramienta desarrollada para que adquieran los conocimientos necesarios en forma de juego, a través de preguntas y test que se pueden seguir con el ordenador o el teléfono móvil.

Se trata de una iniciativa pionera en los estudios de Medicina. En este caso, la formación se centra en la **oxigenoterapia crónica**, es decir, aquellas personas que sufren una patología que hace necesario el tratamiento con oxígeno en su día a día. La siguen los alumnos del cuarto curso del Grado de Medicina en la asignatura de Patología Torácica Integrada centrada en la Patología Respiratoria y Cardiovascular. Con esta herramienta se formará a cualquier futuro médico y médica, aunque su especialización no se centre en este tipo de terapias, ya que pueden necesitar conocer sus fundamentos en su práctica diaria.

***"Nuestra apuesta por los serious games nos facilita hacer un tipo de aprendizaje atractivo, a través de retos sobre la materia que proponemos. Aspectos como el origen de la técnica, riesgos de su utilización, consejos para los pacientes... Y, además, nos permite plantear situaciones prácticas"***, explica el Dr. Diego Rodríguez, jefe del Servicio de Neumología del Hospital del Mar y profesor asociado del departamento de Medicina y Ciencias de la Vida de la UPF. En este caso, la utilización de un juego formativo permite acercar una materia densa a los alumnos de una forma original y atractiva.

Está previsto que los contenidos impartidos a través del *serious games* tengan una duración máxima de un mes, aunque los estudiantes los pueden acabar en menos tiempo. Representa un 10% del total de la asignatura. La aplicación permite tanto la formación como la evaluación. Además, los profesores pueden controlar en tiempo real la evolución de los estudiantes y sus avances en el juego.

### **Más de un año de trabajo**

El desarrollo de esta herramienta ha ido a cargo de [Cookie box](#), empresa especializada en ludificación (gamificación) y *storytelling*. Se han aplicado estas disciplinas para mejorar la motivación de las personas, así como la transferencia de los contenidos. Esto ayuda a motivar cambios comportamentales en positivo, tanto en pacientes como en profesionales sanitarios. El proyecto ha sido fruto del trabajo de más de un año, en el cual se ha implicado a especialistas en neumología y a otros profesionales médicos, de enfermería y de fisioterapia, así como a pacientes y familiares. Sus aportaciones, a través de una **sesión de cocreación en formato**

### *Nota de prensa*

**hackatón**, es decir, un encuentro participativo para aportar diversas visiones, han servido para diseñar la aplicación.

El producto final es modular y está abierto para su utilización en otras asignaturas del Grado en Medicina. Pero también se puede utilizar con pacientes y cuidadores que necesiten formación en terapias con oxígeno a domicilio.

En este sentido, el Dr. Joan Ramon Masclans, decano de la Facultad de Medicina y Ciencias de la Vida de la UPF y jefe del Servicio de Medicina Intensiva del Hospital del Mar, ha querido destacar la importancia de este proyecto ***"dentro del contexto de un grado universitario muy innovador, como es el grado que lleva a cabo la Universitat Pompeu Fabra con el Hospital del Mar"***, hecho que ha permitido ***"desarrollar esta experiencia, un proyecto pensado y creado para que los estudiantes adquieran unos conocimientos muy específicos a través del juego"***.

### **Más información**

Departamento de Comunicación del Hospital del Mar. Tel. 932483537.

[dcollantes@hospitaldelmar.cat](mailto:dcollantes@hospitaldelmar.cat) / [comunicacio@hospitaldelmar.cat](mailto:comunicacio@hospitaldelmar.cat)