

*Nota de premsa*

## ***Serious games* per formar els estudiants del Grau en Medicina de la Universitat Pompeu Fabra amb l'Hospital del Mar**

- ***Es tracta d'una eina formativa a través del joc, impulsada pel Servei de Pneumologia del centre per a una de les assignatures del Grau en Medicina***
- ***Els estudiants es formen i són avaluats a través d'aquesta aplicació, a la qual poden accedir a través del seu ordinador o telèfon mòbil***
- ***La temàtica gira al voltant de la teràpia crònica amb oxigen. És una experiència pionera en l'ensenyament universitari de la medicina, que es pot aplicar a altres assignatures i també a la formació de pacients i els seus cuidadors***

**Barcelona, 28 de novembre de 2024.** – L'Hospital del Mar i la Universitat Pompeu Fabra fan servir per primera vegada els ***serious games* per formar els i les seves estudiants del Grau en Medicina** que ofereixen. Es tracta d'una eina desenvolupada perquè adquireixin els coneixements necessaris en forma de joc, a través de preguntes i tests que es poden seguir amb l'ordinador o el telèfon mòbil.

Es tracta d'una iniciativa pionera en els estudis de Medicina. En aquest cas, la formació se centra en l'**oxigenoteràpia crònica**, és a dir, aquelles persones que pateixen una patologia que fa necessari el tractament amb oxigen en el seu dia a dia. La segueixen els alumnes del quart curs del Grau de Medicina a l'assignatura de Patologia Toràcica Integrada centrada en la Patologia Respiratòria i Cardiovascular. Amb aquesta eina es formarà a qualsevol futur metge i metgessa, encara que la seva especialització no se centri en aquest tipus de teràpies, ja que poden necessitar conèixer els seus fonaments en la seva pràctica diària.

***"La nostra aposta pels serious games ens facilita fer un tipus d'aprenentatge atractiu, a través de reptes sobre la matèria que proposem. Aspectes com l'origen de la tècnica, riscos de la seva utilització, consells per als pacients... I, a més, ens permet plantejar situacions pràctiques"***, explica el Dr. Diego Rodríguez, cap del Servei de Pneumologia de l'Hospital del Mar i professor associat del departament de Medicina i Ciències de la Vida de la UPF. En aquest cas, la utilització d'un joc formatiu permet acostar una matèria densa als alumnes d'una forma original i atractiva.

Està previst que els continguts impartits a través del *serious games* tinguin una durada màxima d'un mes, encara que els estudiants els poden acabar en menys temps. Representa un 10% del total de l'assignatura. L'aplicació permet tant la formació com l'avaluació. A més, els professors poden controlar en temps real l'evolució dels estudiants i els seus avenços en el joc.

### **Més d'un any de treball**

El desenvolupament d'aquesta eina ha anat a càrrec de [Cookie box](#), empresa especialitzada en ludificació (gamificació) i *storytelling*. S'han aplicat aquestes disciplines per a millorar la motivació de les persones, així com la transferència dels continguts. Això ajuda a motivar canvis comportamentals en positiu, tant en pacients com en professionals sanitaris. El projecte ha estat fruit del treball de més d'un any, en el qual s'ha implicat a especialistes en pneumologia i a altres professionals mèdics, d'infermeria i de fisioteràpia, així com pacients i familiars. Les seves aportacions, a través d'una **sessió de cocreació en format hackatò**, és a dir, una trobada participativa per aportar diverses visions, han servit per dissenyar l'aplicació.

### *Nota de premsa*

El producte final és modular i està obert per a la seva utilització en altres assignatures del Grau en Medicina. També, però, es pot fer servir amb pacients i cuidadors que necessitin formació en teràpies amb oxigen a domicili.

En aquest sentit, el Dr. Joan Ramon Masclans, degà de la Facultat de Medicina i Ciències de la Vida de la UPF i cap del Servei de Medicina Intensiva de l'Hospital del Mar, ha volgut destacar la importància d'aquest projecte **"dins el context d'un grau universitari molt innovador, com és el grau que fa la Universitat Pompeu Fabra amb l'Hospital del Mar"**, fet que ha permès **"desenvolupar aquesta experiència, un projecte pensat i creat perquè els estudiants adquireixin uns coneixements molt específics a través del joc"**.

### **Més informació**

Departament de Comunicació de l'Hospital del Mar. Tel. 932483537.  
[dcollantes@hospitaldelmar.cat](mailto:dcollantes@hospitaldelmar.cat) / [comunicacio@hospitaldelmar.cat](mailto:comunicacio@hospitaldelmar.cat)